

ເກມໝາກບານບໍາບັດຈິດ



ID:	Author:	Organization:	Created date:
85	RDA	RDA	2020-04-29 00:00:00

1. ກ່ຽວກັບສະພາບບັນຫາທີ່ໂຄງການຢາກຈະແກ້ໄຂ / About the problem that project want to solve.

ເນື່ອງຈາກປະຈຸບັນນີ້ ຫລາຍໆຄົນກໍມີຄວາມຮັບຜິດຊອບທີ່ເຂົ້າມາ ແລະ ເຮັດໃຫ້ເກີດຄວາມຄຽດກັບວຽກງານ ສະນັ້ນ ເພື່ອໃຫ້ເຮົາມີຄວາມສາມັກຄີ,ຄວາມອິດທິນ,ຄວາມພະຍາຍາມ,ຄວາມຕັ້ງໃຈ,ເພາະວ່າເຮົາມີເປົ້າຫມາຍໃຫ້ຮອດຈຸດທີ່ເຮົາຕັ້ງໄວ້ ຈຶ່ງໄດ້ມີການຫລິ້ນເກມເພື່ອບໍາບັດຈິດໃຈ

2. ໂຄງການໄດ້ເຮັດຫຍັງແດ່ເພື່ອແກ້ໄຂບັນຫາ / About how the project solve the problems

ທຸກຄົນໄດ້ເຮັດເປັນວົງມົນແລະແບ່ງຄົນອອກເປັນສອງຝ່າຍເພື່ອຕີໝາກບານໃຫ້ຮອດເລກທີ່ເຮົາຕັ້ງໄວ້ແລະທຸກຄົນກໍໄດ້ພະຍາຍາມຕັ້ງໃຈ,ແລະໄດ້ເຮັດຕາມໄອເດຍຂອງບາງຄົນເພື່ອວ່າມັນຊື່ສໍາເລັດ

3. ຜົນສໍາເລັດຂອງໂຄງການ / Results of the project

ຫຼາຍຄົນສາມາດຈັດການກັບຄວາມຄຽດ ແລະ ພາວະບໍ່ປົກກະຕິຕ່າງໆຂອງຈິດໃຈໄດ້

4. ປັດໄຈສູ່ຜົນສໍາເລັດ / Factors of success

ຜູ້ເຂົ້າຮ່ວມມີຄວາມຕັ້ງໃຈ ໄດ້ຕັ້ງໃຈເຮັດໃຫ້ມັນດີທີ່ສຸດ,ເຖິງຊິເມືອຍ,ຮ້ອນກໍຕາມ

5. ຂໍ້ຈຳກັດທີ່ເຮັດໃຫ້ບໍ່ສໍາເລັດຜົນເຕັມ / Limitations

ເກີດມີການຖ່ຽງກັນ,ບາງຄົນກະບໍ່ຟັງກັນ,ບາງຄົນຕີບານບໍ່ເປັນ,ບາງຄົນຢ້ານໝາກບານ,ເພາະສະນັ້ນມັນຈຶ່ງເຮັດໃຫ້ເຮົາບໍ່ສໍາເລັດ

6. ຂໍ້ແນະນຳສຳລັບຜູ້ທີ່ສົນໃຈຢາກທົດລອງນຳໃຊ້ / Recommendations for scaling up

ຢາກໃຫ້ທຸກຄົນມີຄວາມຕັ້ງໃຈ,ອິດທິນ,ສາມັກຄີກັນໃຫ້ຫລາຍກວ່ານີ້

